



K210 LCD

汇报人

彭筵城

2024年10月30日



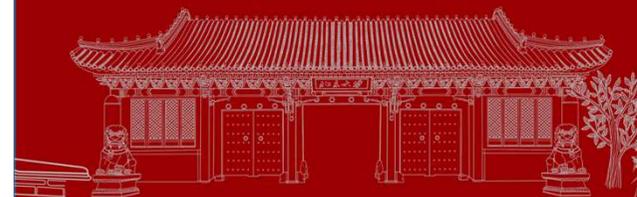
目录 CONTENTS



01 | K210 LCD引脚

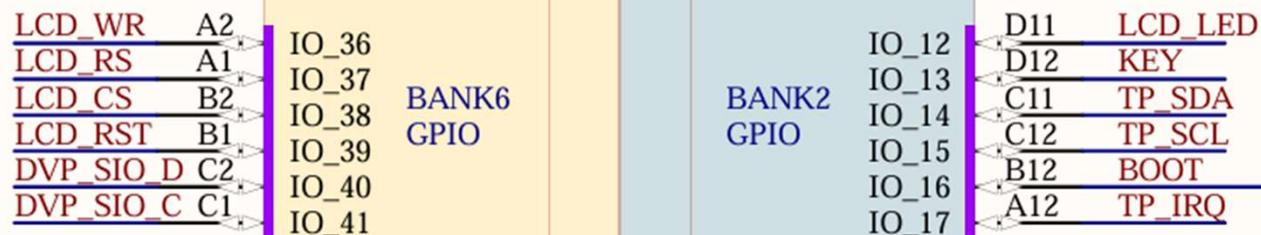
02 | K210 LCD函数简述

03 | LCD清屏写字例程



K210 LCD引脚

```
/* LCD */  
#define LCD_CS_PIN 38  
#define LCD_DC_PIN 37  
#define LCD_RW_PIN 36  
#define LCD_RST_PIN 39  
#define LCD_BLIGHT_PIN 12
```



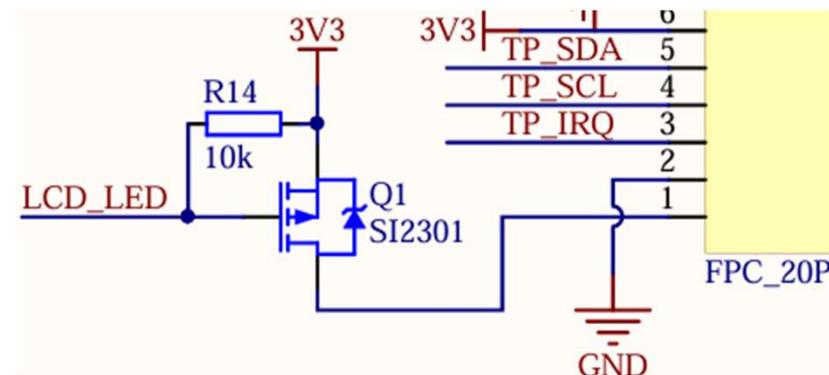
RW/WR: 对应 **SPI 时钟**，用于同步数据传输

RS/DC: 用于区分传输的是 **命令** 还是 **数据**

CS: 对应 **片选信号**，用于选择LCD为当前操作对象

RST: 用于 **复位LCD**，确保LCD模块处于初始状态

BLIGHT: LCD背光开关?



K210 LCD函数简述

lcd_init(void)

初始化LCD，设置基本工作参数

lcd_set_direction(lcd_dir_t dir)

设置LCD的显示方向

输入参数：

- dir: 屏幕方向
 - 例: DIR_XY_RLDU
X从右到左为正方向
Y从下到上为正方向

```
typedef enum _lcd_dir
{
    DIR_XY_RLUD = 0x00,
    DIR_YX_RLUD = 0x20,
    DIR_XY_LRUD = 0x40,
    DIR_YX_LRUD = 0x60,
    DIR_XY_RLDU = 0x80,
    DIR_YX_RLDU = 0xA0,
    DIR_XY_LRDU = 0xC0,
    DIR_YX_LRDU = 0xE0,
    DIR_XY_MASK = 0x20,
    DIR_MASK = 0xE0,
} lcd_dir_t;
```

K210 LCD函数简述

`lcd_set_area(x1, y1, x2, y2)`

定义LCD屏幕上的操作位置，即XY的起始和结束位置。

输入参数：

- `(x1,y1)` , `(x2,y2)` : 矩形区域的左上与右下坐标

`lcd_clear(uint16_t color)`

用指定的颜色 `color` 清空整个屏幕

```
void lcd_clear(uint16_t color)
{
    uint32_t data = ((uint32_t)color << 16) | (uint32_t)color;

    lcd_set_area(0, 0, lcd_ctl.width, lcd_ctl.height);
    tft_fill_data(&data, LCD_X_MAX * LCD_Y_MAX / 2);
}
```

K210 LCD函数简述

lcd_draw_point(x, y, uint16_t color)

在 (x, y) 处绘制一个点, 颜色为 color

lcd_draw_char(x, y, char c, color)

在 (x, y) 绘制一个字符 c, 颜色为 color

lcd_draw_string(x, y, char* str, color)

在(x, y) 绘制一个字符串 str, 颜色为 color

lcd_draw_rectangle(x1, y1, x2, y2, width, color)

绘制一个矩形边框, width代表边框厚度

lcd_draw_picture(x1,y1,width,height,uint32_t *ptr)

设置LCD的显示方向

```
#define BLACK      0x0000
#define NAVY      0x000F
#define DARKGREEN 0x03E0
#define DARKCYAN  0x03EF
#define MAROON    0x7800
#define PURPLE    0x780F
#define OLIVE     0x7BE0
#define LIGHTGREY 0xC618
#define DARKGREY  0x7BEF
#define BLUE      0x001F
#define GREEN     0x07E0
#define CYAN      0x07FF
#define RED       0xF800
#define MAGENTA   0xF81F
#define YELLOW    0xFFE0
#define WHITE     0xFFFF
#define ORANGE    0xFD20
#define GREENYELLOW 0xAFE5
#define PINK      0xF81F
#define USER_COLOR 0xAA55
```

K210 LCD清屏写字例程

参数定义:

```
#define LCD_X_MAX    (240)
#define LCD_Y_MAX    (320)
/* LCD */
#define LCD_CS_PIN    38
#define LCD_DC_PIN    37
#define LCD_RW_PIN    36
#define LCD_RST_PIN    39
#define LCD_BLIGHT_PIN 12
// IO definitions
#define LCD_DC_IO      2
#define LCD_RST_IO     0
#define LCD_BLIGHT_IO 17

uint32_t g_lcd_gram[LCD_X_MAX * LCD_Y_MAX / 2]

typedef enum _lcd_dir
{
    DIR_XY_RLUD = 0x00,
    DIR_YX_RLUD = 0x20,
    DIR_XY_LRUD = 0x40,
    DIR_YX_LRUD = 0x60,
    DIR_XY_RLDU = 0x80,
    DIR_YX_RLDU = 0xA0,
    DIR_XY_LRDU = 0xC0,
    DIR_YX_LRDU = 0xE0,
    DIR_XY_MASK = 0x20,
    DIR_MASK = 0xE0,
} lcd_dir_t;

#define BLACK        0x0000
#define NAVY         0x000F
#define DARKGREEN    0x03E0
#define DARKCYAN     0x03EF
#define MAROON       0x7800
#define PURPLE        0x780F
#define OLIVE         0x7BE0
#define LIGHTGREY     0xC618
#define DARKGREY      0x7BEF
#define BLUE          0x001F
#define GREEN         0x07E0
#define CYAN          0x07FF
#define RED           0xF800
#define MAGENTA       0xF81F
#define YELLOW        0xFFE0
#define WHITE         0xFFFF
#define ORANGE        0xFD20
#define GREENYELLOW   0xAFE5
#define PINK          0xF81F
#define USER_COLOR    0xAA55
```

K210 LCD清屏写字例程



运行流程:

1. 引脚配置与初始化
2. LCD初始化
3. 配置显示方向
4. 红色清屏
5. 填充黑色区域
6. 填写字符串

```
int main(void)
{
    printf("lcd test\n");
    io_init();
    io_set_power();
    lcd_init();
    lcd_set_direction(DIR_YX_RLDU);
    lcd_clear(RED);
    lcd_draw_picture(0, 0, 240, 160, g_lcd_gram);
    lcd_draw_string(16, 40, "Canaan", RED);
    lcd_draw_string(16, 80, "Kendryte K210", BLUE);
    while (1);
}
```

K210 LCD清屏写字例程

```
static void io_init(void)
{
1)   fpioa_set_function(LCD_DC_PIN, FUNC_GPIOHS0 + LCD_DC_IO);
      fpioa_set_function(LCD_CS_PIN, FUNC_SPI0_SS3);
      fpioa_set_function(LCD_RW_PIN, FUNC_SPI0_SCLK);
      fpioa_set_function(LCD_RST_PIN, FUNC_GPIOHS0 + LCD_RST_IO);

2)   sysctl_set_spi0_dvp_data(1);

      // LCD Backlight
3)   fpioa_set_function(LCD_BLIGHT_PIN, FUNC_GPIOHS0 + LCD_BLIGHT_IO);
      gpiohs_set_drive_mode(LCD_BLIGHT_IO, GPIO_DM_OUTPUT);
      gpiohs_set_pin(LCD_BLIGHT_IO, GPIO_PV_LOW);
}
```

- 1) 初始化接口功能配置
- 2) 设置屏幕与摄像头是否联动（设为0出错，存在bug?）
- 3) 使能LCD屏幕

K210 LCD清屏写字例程



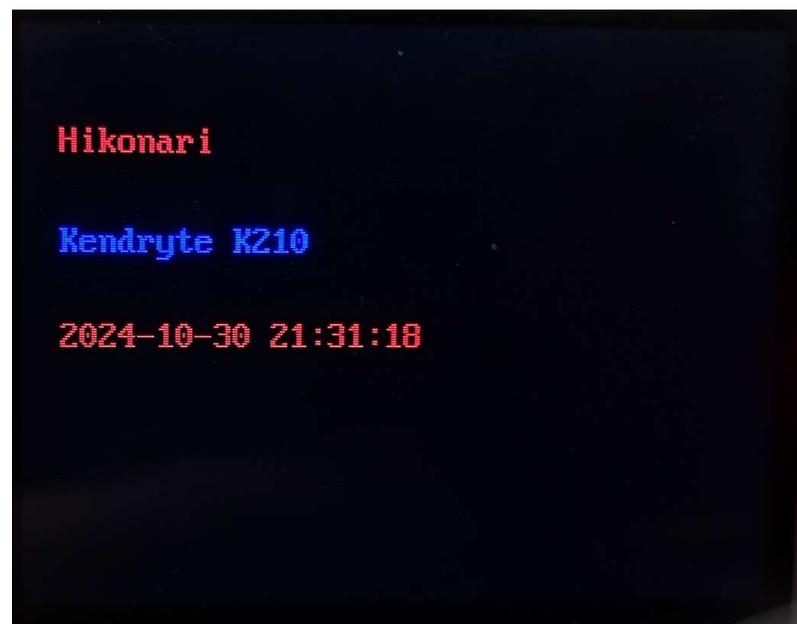
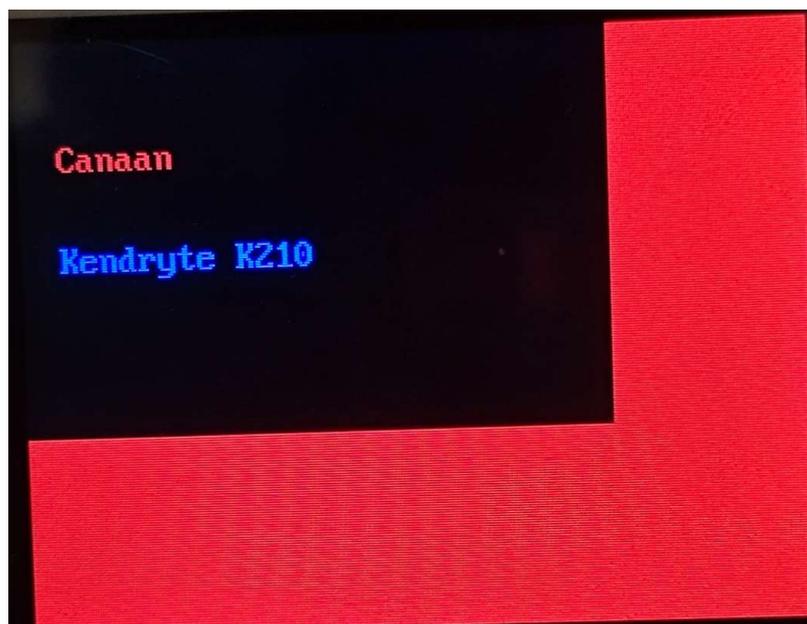
```
static void io_set_power(void)
{
    sysctl_set_power_mode(SYSCTL_POWER_BANK6, SYSCTL_POWER_V18);
    sysctl_set_power_mode(SYSCTL_POWER_BANK7, SYSCTL_POWER_V18);
}
```

给区域BANK6/7供电，电压1.8V

BANK7接口用于摄像头，供电存疑，例程下不供电可通过。

K210 LCD清屏写字例程

实现效果:



怎么变成纯黑底?
添加可刷新信息?



敬请指正!

汇报人

彭筵城

2024年10月30日



北京大学
PEKING UNIVERSITY

